



## REGULAMENT

### CAMPIONATUL NAȚIONAL DE SCRABBLE PRIN CORESPONDENȚĂ 2023

#### Capitolul I. Reguli generale

**Art. 1.** Campionatul Național de Scrabble prin Corespondență (CNSC) este o competiție individuală organizată anual. Partidele se desfășoară conform regulamentului general și de concurs al partidei de scrabble prin corespondență.

**Art. 2.** CNSC cuprinde două faze:

- Faza preliminară
- Faza finală

Pentru fiecare fază a competiției se folosește un șir diferit de litere, care se va trage la sorți de către arbitru în mod public. Pentru faza preliminară a competiției se folosește un șir de litere diferit pentru fiecare grupă în parte, iar pentru faza finală se va folosi același șir de litere pentru fiecare etapă.

**Art. 3.** Pentru a putea participa la CNSC sportivii trebuie să fie legitimați la unul dintre cluburile afiliate la federație și să aibă toate taxele și cotizațiile plătite la zi. Toți sportivii participanți trebuie să completeze un formular de înscriere transmis de către arbitru sau de reprezentantul clubului la care este legitimat.

Formularul va conține informații esențiale pentru buna desfășurare a campionatului. În cazul în care un sportiv confirmă înscrierea, dar nu transmite formularul completat către arbitru sau reprezentantul clubului, acesta nu va avea dreptul de a participa la competiție.

**Art. 4.** F.R. Scrabble conferă titlurile de Campion Național sportivului clasat pe locul 1 și respectiv titlul de Vicecampion Național sportivului clasat pe locul 2, cu condiția ca în clasamentul final să fie minim 10 sportivi.

#### Capitolul II. Faza preliminară

**Art. 5. Numărul grupelor.**

Se alcătuesc  $n$  grupe conform următoarelor reguli în funcție de numărul  $N$  de jucători înscriși:

Dacă  $10 \leq N \leq 25$ , atunci  $n=5$ .

Dacă  $25 < N \leq 36$ , atunci  $n=6$ .

Dacă  $36 < N \leq 49$ , atunci  $n=7$ .

Dacă  $49 < N \leq 64$ , atunci  $n=8$ .

Dacă  $64 < N \leq 81$ , atunci  $n=9$ .

Dacă  $N > 81$ , atunci  $n=10$ .

**Art. 6. Alcătuirea grupelor.**

Jucătorii înscriși se ordonează în  $m$  urne valorice de câte  $n$  jucători, cu excepția ultimei urne, care poate conține mai puțin de  $n$  jucători.

În prima urnă se repartizează primii  $n$  jucători care au fost în faza finală a ediției trecute, în a doua urnă se repartizează următorii  $n$  jucători din ratingul actualizat al probei de libere.

În caz de egalitate de rating departajarea se va face prin tragere la sorți de către arbitru în mod public.



Fiecare grupă va conține câte un jucător din fiecare dintre cele  $m$  urne (posibil cu excepția ultimei urne), repartizarea făcându-se prin tragere la sorți de către arbitru în mod public.

Dacă  $N \leq 100$ , atunci  $m = n$ , iar dacă  $N > 100$ , atunci  $m > n$ .

#### Art. 7. Numărul și ordinea partidelor.

Fiecare jucător joacă 2 partide (tur-retur), una cu roșu (adică începe partida) și alta cu albastru (adică nu începe partida), cu fiecare jucător din grupa sa. Partida retur poate începe doar după finalizarea partidei tur.

Numărul maxim de partide pentru fiecare jucător este  $2(m-1)$ , dintre care maxim  $m-1$  partide simultan.

Ordinea începerii partidelor este dată de următorul algoritm:

- Dacă numărul jucătorilor din grupă este par, atunci jucătorul din urna  $k$  joacă în poziția roșu cu jucătorii din urnele  $k+2$ ,  $k+4$  etc. și  $k-1$ ,  $k-3$  etc. (dacă există) și în poziția albastru cu ceilalți jucători.
- Dacă numărul jucătorilor din grupă este impar, atunci jucătorul din urna  $k$  joacă în poziția roșu cu jucătorii din urnele  $k+1$ ,  $k+3$  etc. și  $k-2$ ,  $k-4$  etc. (dacă există) și în poziția albastru cu ceilalți jucători.

De exemplu, pentru grupe de 4, 5 și respectiv 6 jucători avem:

Grupa de 4 jucători			Grupa de 5 jucători			Grupa de 6 jucători		
Jucător	Roșu	Albastru	Jucător	Roșu	Albastru	Jucător	Roșu	Albastru
1	3	2,4	1	2,4	3,5	1	3,5	2,4,6
2	1,4	3	2	3,5	1,4	2	1,4,6	3,5
3	2	1,4	3	1,4	2,5	3	2,5	1,4,6
4	1,3	2	4	2,5	1,3	4	1,3,6	2,5
			5	1,3	2,4	5	2,4	1,3,6
						6	1,3,5	2,4

#### Art. 8. Timpul de gândire.

Perioada de finalizare a tuturor partidelor tur-retur este de 140 de zile de la începerea fazei preliminare. Timpul de gândire pentru fiecare jucător pentru fiecare partidă este de 30 de zile.

Pentru cele 2 partide tur-retur cu un alt jucător, fiecare jucător are dreptul la un concediu de 10 zile, care poate fi divizat între ambele partide.

#### Art. 9. Clasamentul grupei și corectarea partidelor.

Corectarea partidelor se va efectua cu programul de arbitraj tsh, iar clasamentul este determinat de numărul de victorii și punctaverajul acumulat de fiecare jucător în parte.

### Capitolul III. Faza finală

#### Art. 10. Alcătuirea fazelor finale

Faza finală a competiției se va juca sub formă de sistem eliminator și va debuta cu sferturi de finală, urmat de semifinale și finale (mică și mare).

Pentru o fază preliminară cu mai puțin de 8 grupe, câștigătorii din fiecare grupă se vor califica în faza finală a competiției, împreună cu ocupanții locului 2 și cele mai bune locuri 3 după numărul de victorii și punctaveraj — cei mai buni 6 jucători pentru 5 grupe, cei mai buni 5 pentru 6 grupe etc.

Dacă în competiție vor exista 8 grupe de jucători, atunci sportivii clasati pe primul și al doilea loc se vor califica în etapa următoare.



În cazul unei faze preliminare cu 9 sau 10 grupe, jucătorii clasati pe primul loc se vor califica în etapa următoare împreună cu cele mai bune locuri 2 după numărul de victorii și punctaveraj – cei mai buni 7 jucători pentru 9 grupe, respectiv cei mai buni 6 pentru 10 grupe.

**Art. 11. Numărul și ordinea partidelor.**

Pentru fiecare etapă a fazei finale, jucătorii joacă 2 partide (tur-retur), una cu roșu (adică începe partida) și alta cu albastru (adică nu începe partida), cu fiecare jucător. Partida retur poate începe doar după finalizarea partidei tur.

Numărul maxim de partide pentru fiecare jucător este  $2(m-1)$ , dintre care maxim  $m-1$  partide simultan.

Componența partidelor și ordinea lor va fi trasă la sorți, în mod public, de către arbitru.

În caz de egalitate între cele două partide (tur-retur) disputate pentru fiecare etapă a fazei finale, criteriul de departajare este punctaverajul. Al treilea criteriu de departajare este desfășurarea unui al treilea meci de tip bliț (timp de gândire de 5 zile) cu ordinea trasă la sorți.

**Art. 12. Timpul de gândire.**

Perioada de finalizare a tuturor partidelor tur-retur este de 100 de zile de la începerea fazei finale. Timpul de gândire pentru fiecare jucător pentru fiecare partidă este de 20 de zile.

Pentru cele 2 partide tur-retur cu un alt jucător, fiecare jucător are dreptul la un concediu de 10 zile, care poate fi divizat între ambele partide.

## **Capitolul IV. Clasamentul final**

**Art. 13.** Primele 4 locuri din clasamentul final vor fi redate de rezultatele partidelor finale, în vreme ce restul jucătorilor vor fi distribuiți în urma poziției din grupă și a punctaverajelor obținute în etapa finală.