



REGULAMENT

CAMPIONATUL NAȚIONAL DE SCRABBLE PRIN CORESPONDENȚĂ 2022

Capitolul I. Reguli generale

Art. 1. Campionatul Național de Scrabble prin Corespondență (CNSC) este o competiție individuală, organizată anual. Partidele se desfășoară conform regulamentului general și de concurs al partidei de scrabble prin corespondență.

Art. 2. CNSC cuprinde două faze:

- Faza preliminară
- Faza finală

Pentru fiecare fază a competiției se folosește un șir diferit de litere, care se va trage la sorți de către arbitru în mod public. Pentru toate partidele unei faze a competiției se folosește același șir de litere.

Art. 3. Pentru a putea participa la CNSC sportivii trebuie să fie legitimați la unul dintre cluburile afiliate la federație și să aibă toate taxele și cotizațiile plătite la zi. Toți sportivii participanți trebuie să declare la înscriere numele și prenumele și o modalitate de contact, pentru a putea fi folosite de către arbitru și de către sportivii cu care vor juca.

Art. 4. F.R. Scrabble conferă titlurile de Campion Național sportivului clasat pe locul 1 și respectiv titlul de Vicecampion Național sportivului clasat pe locul 2, cu condiția ca în clasamentul final să fie minim 10 sportivi.

Capitolul II. Faza preliminară

Art. 5. Numărul grupelor.

Se alcătuesc n grupe conform următoarelor reguli, în funcție de numărul N de jucători înscriși:

Dacă $10 \leq N \leq 25$, atunci $n=5$.

Dacă $25 < N \leq 36$, atunci $n=6$.

Dacă $36 < N \leq 49$, atunci $n=7$.

Dacă $49 < N \leq 64$, atunci $n=8$.

Dacă $64 < N \leq 81$, atunci $n=9$.

Dacă $N > 81$, atunci $n=10$.

Art. 6. Alcătuirea grupelor.

Jucătorii înscriși se ordonează în ordinea descrescătoare a ratingului la proba de libere de la finalul anului anterior competiției și se repartizează în m urne valorice de câte n jucători, cu excepția ultimei urne, care poate conține mai puțin de n jucători. În prima urnă se repartizează primii n jucători, în a doua urnă se repartizează următorii n jucători etc. În caz de egalitate de rating, departajarea se va face prin tragere la sorți de către arbitru, în mod public.

Fiecare grupă va conține câte un jucător din fiecare dintre cele m urne (posibil, cu excepția ultimei urne), repartizarea făcându-se prin tragere la sorți de către arbitru, în mod public.

Dacă $N \leq 100$, atunci $m=n$, iar dacă $N > 100$, atunci $m > n$.

**Art. 7. Numărul și ordinea partidelor.**

Fiecare jucător joacă 2 partide (tur-retur), una cu roșu (adică începe partida) și alta cu albastru (adică nu începe partida), cu fiecare jucător din grupa sa. Partida retur poate începe doar după finalizarea partidei tur.

Numărul maxim de partide pentru fiecare jucător este $2(m-1)$, dintre care maxim $m-1$ partide simultan.

Ordinea începerii partidelor este dată de următorul algoritm:

- Dacă numărul jucătorilor din grupă este par, atunci jucătorul din urna k joacă în poziția roșu cu jucătorii din urnele $k+2$, $k+4$ etc. și $k-1$, $k-3$ etc. (dacă există) și în poziția albastru cu ceilalți jucători.
- Dacă numărul jucătorilor din grupă este impar, atunci jucătorul din urna k joacă în poziția roșu cu jucătorii din urnele $k+1$, $k+3$ etc. și $k-2$, $k-4$ etc. (dacă există) și în poziția albastru cu ceilalți jucători.

De exemplu, pentru grupe de 4, 5 și respectiv 6 jucători, avem:

Grupa de 4 jucători			Grupa de 5 jucători			Grupa de 6 jucători		
Jucător	Roșu	Albastru	Jucător	Roșu	Albastru	Jucător	Roșu	Albastru
1	3	2,4	1	2,4	3,5	1	3,5	2,4,6
2	1,4	3	2	3,5	1,4	2	1,4,6	3,5
3	2	1,4	3	1,4	2,5	3	2,5	1,4,6
4	1,3	2	4	2,5	1,3	4	1,3,6	2,5
			5	1,3	2,4	5	2,4	1,3,6
						6	1,3,5	2,4

Art. 8. Timpul de gândire.

Perioada de finalizare a tuturor partidelor tur-retur este de 140 de zile de la începerea fazei preliminară. Timpul de gândire al fiecărui jucător, pentru fiecare partida, este de 30 de zile.

Pentru cele 2 partide tur-retur cu un alt jucător, fiecare jucător are dreptul la un concediu de 10 zile, care poate fi divizat între ambele partide.

Art. 9. Clasamentul grupei.

Clasamentul fiecărei grupe se face în ordinea descrescătoare a sumei coeficienților obținuți de fiecare jucător la toate partidele din faza preliminară. Câștigătorii celor n grupe din faza preliminară se califică în faza finală.

Capitolul III. Faza finală**Art. 10. Alcătuirea grupei finale.**

Câștigătorii celor n grupe din faza preliminară se repartizează în grupa finală.

Art. 11. Numărul și ordinea partidelor.

Fiecare jucător joacă 2 partide (tur-retur), una cu roșu (adică începe partida) și alta cu albastru (adică nu începe partida), cu fiecare jucător din grupă. Partida retur poate începe doar după finalizarea partidei tur.

Numărul maxim de partide pentru fiecare jucător este $2(m-1)$, dintre care maximum $m-1$ partide simultan.

Ordinea începerii partidelor este dată de același algoritm ca în faza preliminară, în care numărul de ordine al jucătorului este poziția sa, în ordinea descrescătoare a mediei aritmetice a coeficienților obținuți la toate partidele din faza preliminară.



Art. 12. Timpul de gândire.

Perioada de desfășurare a tuturor partidelor tur-retur este de 100 de zile de la începerea fazei finale. Timpul de gândire al fiecărui jucător, pentru fiecare partidă, este de 20 de zile.

Pentru cele 2 partide tur-retur cu un același partener, fiecare jucător are dreptul la un concediu de 10 zile, care poate fi divizat între ambele partide.

Art. 13. Clasamentul grupei.

Clasamentul grupei finale se face în ordinea descrescătoare a sumei coeficienților obținuți de fiecare jucător la toate partidele din faza finală.

Capitolul IV. Clasamentul final

Art. 14. Clasamentul final cuprinde, pe primele n poziții, jucătorii grupei finale, în ordinea clasamentului acesteia. Restul jucătorilor se ordonează în ordinea descrescătoare a mediei aritmetice a coeficienților obținuți de fiecare jucător la toate partidele din faza preliminară și vor ocupa, în această ordine, locurile din clasamentul general, începând cu poziția $n+1$.

Prezentul Regulament intră în vigoare de la 19.03.2022.