

REGULAMENT

Campionatul Național de Scrabble în limba engleză- 2026

Art. 1. Campionatul Național de Scrabble în limba engleză (CNSA) este o competiție individuală, organizată anual, separat, pe trei categorii de vârstă:

- **Seniori** – sportivi cu vârsta minimă de 21 ani (născuți în 2005 sau mai devreme);
- **Juniori Mari** – sportivi cu vârsta cuprinsă între 16 și 20 de ani (născuți între 2006 și 2010);
- **Juniori Mici - Cadeți** – sportivi cu vârsta maximă de 15 ani (născuți în 2011 sau mai târziu);

unde **vârsta** unui sportiv se consideră ca fiind de N ani dacă acesta împlinește N ani în anul competiției. Categoriile „Juniori Mari” și „Juniori Mici - Cadeți” își stabilesc ierarhiile în cadrul aceleiași competiții, denumită Campionatul Național de Scrabble în limba engleză – Tineret. Jucătorii cu vârsta sub 21 de ani pot participa și la CNSA - Seniori, unde vor figura în clasamentul seniorilor, dacă etapele de campionat nu coincid ca dată de desfășurare.

Art. 2. Pentru a putea participa la CNSA-Seniori sau CNSA-Tineret, sportivii trebuie să fie legitimați la unul dintre cluburile afiliate la federație și să aibă toate taxele și cotizațiile plătite la zi.

Art. 3. Programul competițional al CNSA-Seniori cuprinde 3 etape. O etapă se desfășoară pe parcursul a 2 zile (exceptional, pe parcursul a 3 zile, cu acordul cluburilor reprezentate, în cazul unor evenimente deosebite). Proba de concurs este partida de Scrabble liber în limba engleză. La fiecare etapă din cadrul CNSA-Seniori se dispută un turneu de partide libere. La începutul turneului se trage la sorți poziția fiecărui jucător în tabelul de generare a partidelor, apoi se generează rundele. Pentru determinarea jucătorului care începe partida se folosește „Regulamentul de competiție al partidei libere”, art.4.2.b.i. – desemnare automată de către programul computerizat folosit pentru conducerea turneului. Dacă nu este disponibil un astfel de program, se folosește art.4.2.b.ii. – împerechere „autobalansată”. Fiecare turneu se desfășoară după următorul format:

3.1. Dacă numărul jucătorilor înscriși este de 3 sau 4, se dispută un turneu în format Round-Robin (RR) cvadruplu, conform schemei de împerechere prezentată la articolul 9.3 din Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber. Fiecare jucător va fi primul la depunere în două din cele patru partide pe care le dispută cu fiecare din adversarii săi. Ciclurile de runde RR alternează dreptul de a fi primul la depunere.

3.2. Dacă numărul jucătorilor înscriși este de 5 sau 6, se dispută un turneu în format Round-Robin (RR) dublu, conform schemei de împerechere prezentată la articolul 9.3 din Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber. Fiecare jucător va fi primul la depunere în una din cele două partide pe care le dispută cu fiecare din adversarii săi. Se dispută mai întâi un ciclu complet de runde RR, apoi se dispută al doilea ciclu complet de runde RR în care vor fi primii la depunere jucătorii care nu au început în partidele din primul ciclu.

3.3. Dacă numărul jucătorilor înscriși este cuprins între 7 și 10, se dispută un turneu în format RR simplu, urmat de 3 runde desfășurate în ordinea : sistem factorizat 6 (FP6), sistem factorizat 4 (FP4), king of the hill (KOTH), cu repetiții multiple și aplicarea regulii Gibson, conform descrierilor prezentate în anexa 3, articolul 1, articolul 4 și articolul 7 din Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber. La sfârșitul rundelor RR și după fiecare nouă rundă se generează un clasament intermediar care va fi

Federația Română de Scrabble

folosit pentru stabilirea perechilor rundei următoare, iar în cazul rezultatelor ultimei runde pentru stabilirea clasamentului final.

3.4. Dacă numărul jucătorilor înscriși este de 11 sau 12, se dispută un turneu în format RR simplu, urmat de 2 runde desfășurate în ordinea : sistem factorizat 4 (FP4), king of the hill (KOTH), cu repetiții multiple și aplicarea regulii Gibson, conform descrierilor prezentate în anexa 3, articolul 1, articolul 4 și articolul 7 din Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber. La sfârșitul rundelor RR și după fiecare nouă rundă se generează un clasament intermediar care va fi folosit pentru stabilirea perechilor rundei următoare, iar în cazul rezultatelor ultimei runde pentru stabilirea clasamentului final.

3.5. Dacă numărul jucătorilor înscriși este de 13 sau 14, se dispută un turneu în format RR simplu, urmat de o rundă de departajare king of the hill (KOTH), cu repetiție și aplicarea regulii Gibson, conform descrierilor prezentate în anexa 3, articolul 1, articolul 4 și articolul 7 din Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber. La sfârșitul rundelor RR se generează un clasament intermediar care va fi folosit pentru stabilirea perechilor rundei finale, iar după aceasta se generează clasamentul final.

3.6. Dacă numărul jucătorilor înscriși este mai mare de 14, se dispută un turneu cu 14 runde. Pe baza ratingurilor inițiale se împerechează primele 3 runde în sistem rapid urmate de 10 runde în sistem elvețian modificat, împerecherea în runda curentă fiind realizată pe baza clasamentului intermediar din urmă cu 2 runde (1 rundă în cazul pauzelor mai lungi între runde – ex. masa de prânz, pauză de cafea, sfârșitul primei zile, etc). Ultima rundă se dispută în sistem king of the hill (KOTH). Prima repetiție se permite după runda a 6-a, a doua după runda a 10-a, nelimitat după runda a 12-a. Se aplică regula Gibson. Descrierile sistemelor sunt prezentate în anexa 3, articolele 1,2,3 și 7 din Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber.

3.7. Programul concursului nu poate începe mai devreme de ora 9.00 a primei zile de concurs și nu se poate termina mai târziu de ora 13.00 a ultimei zile de concurs. Se recomandă planificarea a 2-4 runde de concurs în ultima zi iar în prima zi 8-10 runde, în funcție de numărul de participanți, ajustându-se corespunzător orele de începere a concursului și pauzele de masă.

3.8. O etapă nu se dispută fără minim 3 participanți.

Art. 4. Programul competițional al CNSA-Tineret cuprinde 3 etape. O etapă se desfășoară pe parcursul a o zi (excepțional, pe parcursul a 2 zile, cu acordul cluburilor reprezentate, în cazul unor evenimente deosebite). Proba de concurs este partida de Scrabble liber în limba engleză. La fiecare etapă din cadrul CNSA-Tineret se dispută un turneu de partide libere. Sunt programate 6 runde, împerecherea efectuându-se conform punctului 9.2 din Regulamentul partidei libere. Dacă numărul jucătorilor înscriși este între 32 și 63 atunci se vor disputa 7 runde, iar peste 64 de jucători se vor disputa 8 runde. Dacă numărul de participanți este între 5 și 6, atunci împerecherea se va realiza integral în sistem Round Robin, conform punctului 9.3 din Regulamentul partidei libere. Dacă numărul de participanți este între 3 și 4, atunci împerecherea se va realiza în sistem Round Robin dublu, conform punctului 9.3 din Regulamentul partidei libere. O etapă nu se dispută fără minim 3 participanți.

Art. 5. Partidele se dispută în conformitate cu Regulamentul de competiție al partidei de scrabble liber cu următoarele particularități:

- art. 2.1.–fondul oficial de cuvinte este: Collins Official Scrabble™ Words 2024

- art. 4.2.a.i. – jokerul se consideră a fi prima literă a alfabetului, înaintea literei A.

- art. 5.10.14.a – **numai pentru categoriile de Tineret!** - contestația nefondată nu se penalizează

Federația Română de Scrabble

- art. 5.10.14.b. – **numai pentru categoria Seniori!** penalizarea în cazul contestației nefondate este de 5 puncte pentru fiecare cuvânt valabil, contestat.

- art. 7.3.2 și art. 9.5.4.b. – prevederile acestora nu se aplică. În cazul depășirii timpului de gândire se deduc câte 10 puncte din punctajul jucătorului care este în această situație pentru fiecare minut suplimentar, dar nu mai mult de 10 minute – seniori, respectiv 5 minute - tineret. Frațiunile de minut suplimentar se rotunjesc la minut întreg de la prima secundă de depășire. Arbitrul principal șef va rezolva orice dispută referitoare la depășirea timpului de gândire.

- art. 9.2.e. – prevederile acestuia nu se aplică. În aplicarea algoritmilor de stabilire a partidelor nu se va ține cont de club.

- anexa 3 art.7. - se aplică regula Gibson.

Art. 6. Partidele sunt arbitrate cu ajutorul programului gratuit Zyzyva, modul „Word Judge”, care se găsește la adresa <https://scrabble.collinsdictionary.com/tools/> Se acceptă orice alte programe care pot furniza în modul „arbitraj” rezultatele căutării cuvintelor contestate – de exemplu programul Lexpert pentru PC sau laptop sau programul Scrabble Checker pentru dispozitive electronice inteligente dotate cu sistem de operare tip Android. Logistica turneului poate fi asigurată de programul tsh, disponibil la adresa <http://www.poslarchive.com/tsh/doc/index.html>.

Art. 7. Punctele de clasament se atribuie la fiecare turneu conform scării de punctaje corespunzătoare numărului de participanți. Scara de punctaj minimă este 10, iar cea maximă 100. Clasamentele de etapă ale categoriilor de vârstă Cadeți și Juniori se obțin prin extragerea din clasamentul etapei CNSA-Tineret a rezultatelor obținute de Cadeți, respectiv Juniori. Clasamentul general final se face prin cumularea punctelor de clasament acordate la toate cele 3 etape. Dacă în clasamentele pe etapă la Juniori nu figurează minim 3 sportivi, acesta se completează cu participanții de la Cadeți. Dacă în clasamentul final general la Juniori nu figurează minim 4 sportivi, acesta se completează cu participanții de la Cadeți.

Art. 8. F.R. Scrabble conferă titlurile de Campion Național și Vicecampion Național sportivilor clasati pe locurile 1 și respectiv 2, la fiecare categorie de vârstă, cu condiția ca la fiecare etapă să participe minim 3 sportivi și în clasamentul final anual să fie minim 4 sportivi.

Art. 9. Un sportiv participant la CNSA – Tineret nu poate cumula titluri de campion național la mai multe categorii de vârstă, acordându-se doar titlul corespunzător celei din care face parte.

Prezentul regulament a fost aprobat de Adunarea Generală a Federației Române de Scrabble în ședința din data de 18.01.2026 și intră în vigoare începând cu aceeași dată. Orice versiune anterioară se abrogă.