

RATING SCRABBLE 2024

1. PRECIZĂRI

Ratingul seniorilor se numește **CALD** și se calculează ca media aritmetică a ratingurilor la fiecare dintre cele 4 tipuri de probe: **Compunere**, **Anticipație**, **Libere** și **Duplicat**.

Fiecare jucător are un rating separat pentru fiecare dintre cele 4 tipuri de probe disputate în limba română, conform detaliilor următoare.

Ratingul **CALD** se folosește pentru stabilirea ordinii la mese și a scării de punctaj la turneele de sală.

Descrierea se referă la sistemul de rating la individual seniori, putându-se calcula în mod similar rating pentru competițiile individuale la tineret, precum și pentru competițiile de perechi sau echipe la seniori.

2. RATINGUL LA LIBERE

Pentru proba de *Libere* se folosește sistemul de rating ABSP (*Association of British Scrabble Players*), care ține cont de rezultatele directe ale fiecărui meci între doi jucători, și despre care se pot găsi detalii la adresa <http://www.absp.org.uk/results/ratings.shtml>. Pentru fiecare jucător sunt luate în calcul cele mai recente 100 de partide cotate ale sale, disputate după data de **01.01.2009**. Ponderile acestora sunt respectiv 200, 199, ..., 101 începând cu cea mai recentă partidă. Ratingul provizoriu devine și rămâne activ atâta timp cât jucătorul are cotate cel puțin 15 partide disputate în ultimii 2 ani. După 2 ani de inactivitate, ratingul unui jucător devine inactiv. La o eventuală revenire a sa în competiții, ratingul său va fi reactivat la ultima valoare avută. Din motive de acuratețe a ratingului, nu sunt cotate partidele de *Libere* din competiții care limitează posibilele meciuri, cum ar fi Campionatul Național de Scrabble Perechi sau Campionatul Național de Scrabble Intercluburi (în varianta sa anterioară anului 2012). Doar pentru ratingurile la turneele de *Libere* până la data de 01.01.2011, care servesc ca date de intrare pentru aplicarea sistemului ABSP, se folosește sistemul de rating descris mai jos.

3. RATINGUL LA COMPUNERE, ANTICIPAȚIE ȘI DUPLICAT

Sistemul de rating prezentat în continuare este pentru probele *Compunere*, *Anticipație* și *Duplicat*, și este o adaptare la aceste probe a sistemului de rating folosit pentru partidele de *Libere* de către ABSP.

3.1. Partide cotate. Calculul ratingului jucătorilor pentru fiecare probă începe cu partidele disputate după data de **01.01.2021**. Ratingul de intrare al fiecărui jucător a fost ratingul său la data de 01.01.2021 dacă exista, respectiv o valoare medie de 150 dacă jucătorul nu avea rating la acel moment.

Sunt cotate toate partidele individuale disputate la următoarele competiții de sală din calendarul F.R. Scrabble, pentru care vom folosi acronimele uzuale: CNIS=Campionatul Național Individual de Scrabble și CR=Cupa României.

Fie N numărul de partide din proba de tip T disputate în ultimii 2 ani (și anume 2021-2022 la momentul inițial al noului rating). Pentru fiecare tip de probă T și fiecare jucător sunt cotate doar partidele disputate de către acesta dintre cele mai recente N partide din acel tip de probă din calendarul oficial. Astfel, numărul partidelor cotate poate diferi de la un jucător la altul. După fiecare partidă disputată va fi calculat un nou rating care va ține seama doar de cele mai recente N partide din proba respectivă din calendarul oficial, celelalte ieșind din calculul direct, dar fiind prezente indirect prin ratingul care a evoluat din ele.

La momentul inițial al noului rating (**01.02.2023**) valorile lui N pe tipuri de probe T sunt:

- Pentru $T = \text{Compunere}$, $N = 18$.
- Pentru $T = \text{Anticipație}$, $N = 10$.
- Pentru $T = \text{Duplicat}$, $N = 30$.

3.2. Tipuri de rating. Ratingul unui jucător la un tip de probă poate fi *provizoriu* sau *activ*.

Orice jucător care a disputat cel puțin o partidă dintre cele mai recente N partide din proba de tip T din calendarul oficial primește un rating provizoriu pentru tipul de probă T .

Ratingul unui jucător devine activ în momentul în care a disputat minimum **15%** dintre partidele cotate pentru tipul respectiv de probă. La momentul inițial al noului rating aceste valori anuale sunt: minimum **3 partide** de *Compunere*, minimum **2 partide** de *Anticipație* și minimum **5 partide** de *Duplicat*.

În momentul în care numărul de partide disputate de un jucător dintre cele mai recente N partide dintr-un anumit tip de probă coboară sub limita de 15% din numărul N pentru acel tip de probă, ratingul jucătorului devine provizoriu. În momentul în care jucătorul nu mai are nicio partidă disputată dintre cele mai recente N partide dintr-un anumit tip de probă, jucătorul rămâne fără rating, urmând să pornească din această situație la o eventuală revenire în competiții.

Clasamentul curent al ratingului la fiecare tip de probă va cuprinde doar jucătorii activi, jucătorii cu rating provizoriu fiind afișați separat.

3.3. Notății. Vom folosi următoarele notații.

N	numărul de partide luate în calcul (pentru proba de tip T)
T_k	partida k din tipul de probă T
J_k	numărul de jucători participanți la partida T_k
V_k	valoarea partidei T_k
$L_{j,k}$	locul ocupat de către jucătorul j la partida T_k
$P_{j,k}$	punctajul obținut de către jucătorul j la partida T_k
$p_{j,k}$	prezența jucătorului j la partida T_k , 1 pentru DA și 0 pentru NU
$R_{j,k}$	ratingul jucătorului j după partida T_k

3.4. Valoarea unei partide. Fiecare partidă T_k are o valoare V_k calculată ca și media aritmetică a ratingurilor curente active sau provizorii la acel tip de probă ale jucătorilor participanți. Doar pentru calculul valorii V_k , ratingul jucătorilor fără rating curent se consideră ca fiind o valoare medie de 150.

La afișare valoarea partidei se rotunjește la cea mai apropiată valoare întreagă.

3.5. Punctajul unui jucător la o partidă. La fiecare partidă T_k punctajul $P_{j,k}$ al unui jucător j care nu a participat la partida T_k este 0. Punctajul $P_{j,k}$ obținut de către un jucător j care a participat la partida T_k se calculează astfel:

$$P_{j,k} = V_k + 50 \cdot \frac{J_k - 2 \cdot L_{j,k} + 1}{J_k - 1}.$$

Se observă că punctajul $P_{j,k}$ poate varia între valorile $V_k + 50$ pentru primul loc (adică $L_{j,k} = 1$) și $V_k - 50$ pentru ultimul loc (adică $L_{j,k} = J_k$).

La afișare punctajul se rotunjește la cea mai apropiată valoare întreagă.

3.6. Ratingul curent al unui jucător la un tip de probă. La fiecare tip de probă ratingul $R_{j,k}$ după partida T_k al unui jucător j se calculează doar pentru jucătorii care au participat la cel puțin una dintre ultimele N partide din acel tip de probă.

Ratingul $R_{j,k}$ se calculează astfel:

$$R_{j,k} = \frac{\sum_{i=k-N+1}^k P_{j,i} \cdot [155 + 5 \cdot N + 10 \cdot (i - k - 1)]}{\sum_{i=k-N+1}^k p_{j,i} \cdot [155 + 5 \cdot N + 10 \cdot (i - k - 1)]},$$

unde se consideră $P_{j,i} = p_{j,i} = 0$ pentru $i < 1$. Să notăm că avem $k = N$ la data de 01.02.2023.

Se observă că ponderile ultimelor N partide sunt $145 + 5 \cdot N$ pentru cea mai recentă (adică $i = k$), \dots , $155 - 5 \cdot N$ pentru cea mai puțin recentă (adică $i = k - N + 1$), iar aceste ponderi sunt luate în calcul doar pentru partidele la care jucătorul a participat. De exemplu, la data de 01.02.2023, pentru *Compunere* avem $N = 18$ și ponderile sunt 235, 225, \dots , 75, 65, pentru *Anticipație* avem $N = 10$ și ponderile sunt 195, 185, \dots , 115, 105, iar pentru *Duplicat* avem $N = 30$ și ponderile sunt 295, 285, \dots , 15, 5.

La afișare ratingul se rotunjește la cea mai apropiată valoare întreagă.

4. RATINGUL CALD AL UNUI JUCĂTOR

Ratingul CALD al unui jucător se calculează ca media aritmetică a ratingurilor jucătorului la cele 4 tipuri de probe: **C**ompunere, **A**nticipație, **L**ibere și **D**uplicat.

Ratingul CALD se calculează doar pentru jucătorii care au rating activ la cel puțin unul dintre cele 4 tipuri de probe. La tipurile de probe la care aceștia nu au rating activ se consideră ratingul provizoriu dacă există și valoarea medie de 150 în caz contrar.

La afișare ratingul se rotunjește la cea mai apropiată valoare întreagă.

Jucătorii care nu au rating activ la niciunul dintre cele 4 tipuri de probe au rating CALD egal cu zero și se afișează alfabetic după jucătorii cu rating CALD nenul.